



Kahoot! kviz

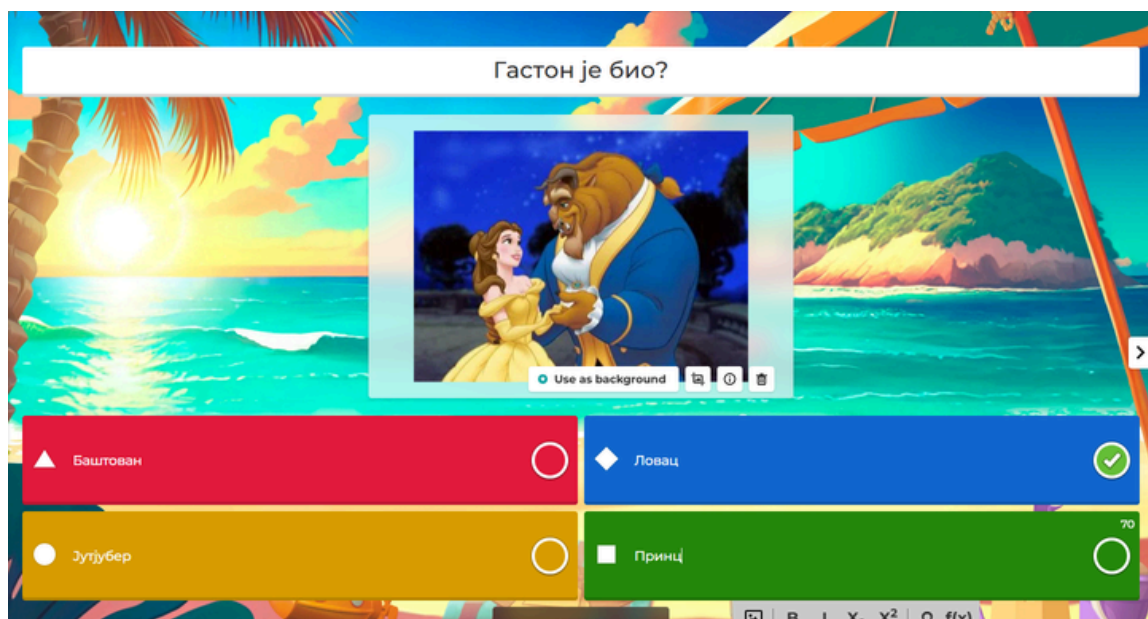
Digitalni alat: Kahoot! (interaktivni digitalni kviz)

Sredstva i matijali: 2 telefona, laptop i projektor

Projekat: Čarobne, magične, dečije knjižice (projekat o bajkama)

Priprema za planiranu situaciju učenja: Kreiranje kviza

Kahoot omogućava kreiranje **interaktivnog kviza** sa nizom pitanja i ponuđenih odgovora. Svaki ponuđeni odgovor ima svoju boju i simbol, što olakšava snalaženje tokom igre. Da bi se aktivnost realizovala, potrebno je unapred pripremiti kviz (uneti pitanja, odgovore, podesiti vreme za odgovor i redosled pitanja), a zatim kviz hostovati (pokrenuti ga uživo) na laptopu ili pametnoj tabli, tako da se pitanja vide na zajedničkom ekranu.



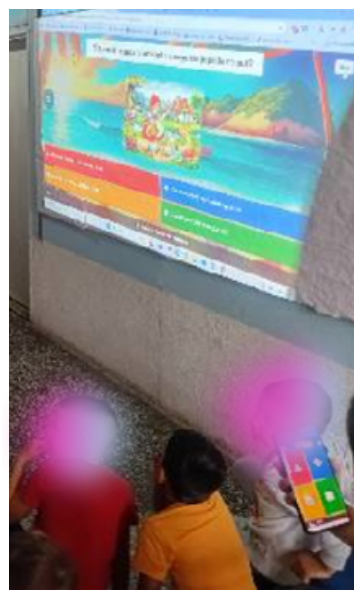


Kada se kviz hostuje, učesnici se priključuju preko telefona. Jedan od praktičnih načina je da kreator kviza prikaže QR kod na ekranu, a zatim se QR kod skenira telefonom i automatski se otvara adresa kviza. Nakon ulaska, deca mogu da izaberu svoju ikonicu/avatara (ili nadimak), kako bi se lakše prepoznala tokom igre.

Tokom kviza, deca odgovaraju birajući boju i simbol koji odgovaraju željenom odgovoru na telefonu, dok se pitanje prikazuje na ekranu. Po završetku svakog pitanja, aplikacija prikazuje tačan odgovor i trenutni poredak, a na kraju i završni rezultat (hi-score), što daje jasnu povratnu informaciju i omogućava kratku refleksiju pre prelaska na sledeću aktivnost.



<https://kahoot.it/>



Način učešća vaspitača

Vaspitač čita pitanja i, nakon što deca odgovore, vodi razgovor o odgovorima. Po potrebi pruža tehničku podršku deci pri korišćenju telefona i vodi računa da svi učestvuju. Kviz se administrira preko laptopa (prelazak na sledeća pitanja i praćenje toka), a tu ulogu može preuzeti i dete, jer je postupak jednostavan. Zbog tehničke podrške i uključivanja sve dece, preporučuje se da u aktivnosti učestvuju dva vaspitača.